

	Lundi/ Jeudi	Mardi /Vendredi
apprentissage de la lecture	<p>Le son gu :</p> <ul style="list-style-type: none"> manuel page 124 fichier orange page 125 mots-fléchés n°32 	<p>Le son gu :</p> <ul style="list-style-type: none"> manuel page 125 fichier orange page 125 mots-fléchés n°32
dictée	<ul style="list-style-type: none"> Apprendre: guitare, ton, guirlande, guépard, je suis et déguisement 	<ul style="list-style-type: none"> Dictier: guitare, ton, guirlande, guépard, je suis et déguisement
écriture	Faire une phrase (ou plusieurs) avec un ou des mots de la maison du son gu	Faire une phrase (ou plusieurs) qui raconte une histoire de Guignol
mathématiques	<ul style="list-style-type: none"> en maths : de construire des paquets de 10 pour compter des collections d'objets (lentilles,pailles, légos, ...) et ainsi introduire la notion de dizaine et d'unité. lire les nombres de 0 à 100 dans l'ordre croissant et décroissant et en partant d'un nombre au hasard. (Cf bande numérique). dicter 5/6 nombres chaque jour. donner des additions et des soustractions avec des nombres inférieurs à 20. Numéricube : nombre de 0 à 100 : https://www.logicieleducatif.fr/math/numeration/numer1.php Cubanombre : nombre de 0 à 100 : https://www.logicieleducatif.fr/math/numeration/numer3.php jeux problème : https://www.logicieleducatif.fr/math/problemes/problemes-cp.php 	
mathématiques	<ul style="list-style-type: none"> Activité 7: exercice 1 page 111 (le faire avec des allumettes, pailles, brindilles ...) 	<ul style="list-style-type: none"> Activité 7: exercice 2 page 111
lecture	<ul style="list-style-type: none"> Lalilo Jeux Qui est-ce ? : https://www.logicieleducatif.fr/francais/lecture/lecture6.php 	

	Lundi/	Mardi	Jeudi	Vendredi
lecture	<ul style="list-style-type: none"> Exercices page 84 du fichier rouge 	<ul style="list-style-type: none"> Exercices page 85 du fichier rouge 	<ul style="list-style-type: none"> Exercices page 86 du fichier rouge 	<ul style="list-style-type: none"> Exercices page 87 du fichier rouge